**Tidsanslag: 3 timer**

**Verktøy: Valgfritt programmeringsspråk**

**Mål:**

* Grunnleggende programmering
* Flyt og syntaks i programmering
* Fagbegreper knyttet til programmering
* Objektorientert programmering
* Å lese og forstå generell pseudokode

**Oppgave: Lage en enkel reisebyråapplikasjon**

**Veiledning og steg**

Del 1: Grunnleggende Programmering (40 minutter)

**Steg 1:**  
Lag et menyvalg som gir brukeren alternativene:

1. Se tilgjengelige reisemål
2. Bestill reise
3. Avslutt program

**Steg 2:**  
Bruk en valgsetning (**if-else** eller **switch-case**) for å håndtere brukerens valg.

Del 2: Indekserte Variable og Kontrollstrukturer (30 minutter)

**Steg 3:**  
Lag en liste eller et array som inneholder navn på ulike reisemål (for eksempel "Paris", "New York", "Tokyo").

**Steg 4:**  
Bruk en løkke til å skrive ut alle tilgjengelige reisemål fra listen når brukeren velger dette i menyen.

Del 3: Objektorientert Programmering (50 minutter)

**Steg 5:**  
Lag en klasse **Reise** med attributter som reisemål, pris, og dato.

**Steg 6:**  
Lag en metode i klassen som lar brukeren bestille reise og som deretter skriver ut en bestillingsbekreftelse.

Del 4: Dokumentasjon og Arkivering (20 minutter)

**Steg 7:**  
Dokumenter koden ved å legge til kommentarer som forklarer hva de ulike delene gjør.

**Steg 8:**  
Arkiver (zip) alle filene du har jobbet med og lag en README-fil som forklarer hvordan koden skal kjøres.

Del 5: Pseudokode og Fagbegreper (20 minutter)

**Steg 9:**  
Lag en enkel pseudokode for programmet du har laget.

**Steg 10:**  
Skriv en kort rapport som forklarer hvilke fagbegreper du har brukt og hvordan de er implementert i programmet.

Generert ved hjelp av chatGPT:  
https://chat.openai.com/share/833bb33a-2385-4111-98d5-9f2b08b70a0c